

USK age rating guidelines

- Attention -

For submissions sent January 1st 2023 onwards, new rules apply for the age rating procedure

- 1. Significant changes in the USK review process (procedure according JuSchG § 14 paragraph 6)**
 - 1.1. USK age ratings have been redesigned: In addition to the age rating, content descriptors will be assigned by the USK review panels in the future.
 - 1.2. Risks of use will also be taken into account in the assessment if they are a permanent component of the game.
 - 1.3. Consideration is to be given primarily to the descriptors.
 - 1.4. If a significant risk is identified, this may lead to a higher age rating.
 - 1.5. In the future, precautionary measures taken by the publisher/developer will also be taken into account during this assessment.
 - 1.6. In the following cases, no descriptors are given: Age rating "USK all Ages" without usage functionalities, trade fair demos, prototypes, cover discs, trailers.

- 2. New submission form**
 - 2.1. As of 1.1.2023, the USK will only accept the [new submission form](#) (link available as of 14.12.2022).
 - 2.2. With regard to user functionalities (e.g.: communication functions, purchase functions, gambling-like mechanisms, location sharing, negative consequences of not playing, push messages), more detailed information and/or materials on the planned integration and design must be submitted.
 - 2.3. The USK will also need information on the precautionary measures such as monitoring, blocking functions, purchase restrictions, or easy-to-find references to provider-independent counselling services, help and reporting options for parents and players.

- 3. New graphics for USK age labelling**
 - 3.1. An additional graphic must be displayed on the back of the game packaging (for exceptions c.f. 1.6 above).
 - 3.2. Back of packaging: After the review process the USK provides uniquely generated graphic files (age level + additional information) for download. The graphics should preferably be displayed in the lower two thirds.
 - 3.3. The size varies depending on the number of additional information, but shall not exceed 42.25mm (width) x 15.61mm (height).
 - 3.4. Front labeling: The regulations on the design of age rating labels remain unchanged.
 - 3.5. The cover design can be submitted to the USK for approval at test@usk.de.
 - 3.6. An overview of the currently valid additional information can be found [here](#) (link available as of 14.12.2022).

4. Regulations for already rated games

- 4.1. Games that were submitted before the new regulations under the Youth Protection Law (JuSchG) came into force and have already received an age rating do not have to display any descriptors (up to and including USK test number ".../22") and retain their validity.
- 4.2. However, an obligation to display descriptors in the form described exists if the game has been reviewed again and corresponding descriptors have been issued (this also includes identity checks).

5. Online, Storefronts & IARC

- 5.1. If USK-rated games are distributed via **websites**, the existing USK age rating must be clearly displayed (cf. § 12 (2) sentence 4 JuSchG as well as § 12 JMStV). The descriptors provided by the USK must also be displayed. The use of the graphic file provided by the USK is recommended but not mandatory. Alternatively, the descriptors must be displayed in a clearly perceptible manner and in recognizable spatial proximity to the age rating at the "point of sale" (e.g. product page).
- 5.2. **Storefronts** that qualify as gaming platforms in the sense of § 14a (1) sentence 2 JuSchG are obliged under § 14a (1) sentences 2 and 3 JuSchG to ensure on their own responsibility that age rating symbols and associated descriptors are displayed in a clearly perceptible manner. Age ratings issued by the USK including the associated descriptors constitute legally compliant age ratings within the meaning of § 14a (1) sentence 2 no. 1 JuSchG. If a USK age rating has been given in accordance with the JuSchG, the USK rating must be clearly indicated in the storefronts (cf. § 12 (2) sentence 4 JuSchG as well as § 12 JMStV). Here too, the use of the graphic file provided by the USK is recommended, but not mandatory. Alternatively, the descriptors must be displayed in a clearly perceptible manner and in recognizable proximity to the age rating at the "point of sale" (e.g. product page).
- 5.3. In the context of storefronts, which are part of the **IARC System**, the age ratings and descriptors are displayed via the IARC System. For this purpose, it is necessary to communicate the issued USK certificates to the respective storefronts.

6. Help

If you have any questions, please contact the testing department of the USK via test@usk.de.

Vorgaben der USK zur Alterskennzeichnung

- Achtung -

Für Prüfanträge ab dem 01. Januar 2023 gelten neue Regeln für das Altersfreigabe-Verfahren

- 1. Wesentliche Änderungen im USK-Prüfprozess (Verfahren gemäß § 14 Absatz 6 JuSchG)**
 - 1.1. Die USK-Alterskennzeichen wurden neu ausgestaltet: Neben der Altersstufe werden künftig auch Zusatzhinweise durch die USK-Prüfgremien vergeben.
 - 1.2. Bei der Beurteilung werden auch Nutzungsrisiken berücksichtigt, sofern diese auf Dauer angelegter Bestandteil des Spiels sind.
 - 1.3. Die Berücksichtigung kann vorrangig über Zusatzhinweise erfolgen.
 - 1.4. Wird ein erhebliches Risiko festgestellt, kann dies zu einer höheren Alterseinstufung führen.
 - 1.5. Im Rahmen dieser Abwägung sind künftig auch Vorsorgemaßnahmen des Anbieters einzubeziehen.
 - 1.6. In folgenden Fällen ergehen keine Zusatzhinweise: Altersfreigabe „USK ab 0 Jahren“ ohne Nutzungsfunktionalitäten, Messe-Demos, Prototypen, Cover Discs, Trailer.

- 2. Neues Antragsformular**
 - 2.1. Ab dem 1.1.2023 nimmt die USK Prüfanträge nur mit neuem [Antragsformular](#) (Link verfügbar ab 14.12.2022) entgegen.
 - 2.2. Zu Nutzungsfunktionalitäten (z.B.: Kommunikationsfunktionen, Kauffunktionen, glückspielähnlichen Mechanismen, Standortweitergabe, negative Konsequenzen durch Nichtspielen, Push-Nachrichten), müssen nähere Informationen und/oder Materialien zur geplanten Integration und Ausgestaltung übermittelt werden.
 - 2.3. Relevant sind außerdem Informationen zur spielinternen Absicherung der jeweiligen Funktionen (Vorsorgemaßnahmen wie z.B. Monitoring, Blockierfunktionen, Kaufbeschränkungen, oder leicht auffindbare Hinweise auf anbieterunabhängige Beratungsangebote, Hilfe- und Meldemöglichkeiten für Eltern und Spieler*innen).

- 3. Neue Grafiken zur USK-Alterskennzeichnung**
 - 3.1. Es muss eine zusätzliche Grafik auf der Rückseite der Spielverpackung angezeigt werden (zu den Ausnahmen s.o. 1.6).
 - 3.2. Rückseite der Verpackung: Nach der Prüfung stellt die USK jeweils eigens generierte Grafikdateien (Altersstufe + Zusatzhinweise) zum Download zur Verfügung. Die Grafik ist vorzugsweise in den unteren zwei Dritteln abzubilden.
 - 3.3. Die Größe variiert, je nach Anzahl der Zusatzhinweise, umfasst jedoch maximal 42,25mm (Breite) x 15,61mm (Höhe).
 - 3.4. Frontkennzeichnung: Die Regelungen zur Ausgestaltung der Alterskennzeichen bleiben unverändert.
 - 3.5. Das Cover-Design kann der USK zur Abnahme unter test@usk.de vorgelegt werden.
 - 3.6. Eine Übersicht zu den aktuell geltenden Zusatzhinweisen finden sie [hier](#) (Link verfügbar ab 14.12.2022).

4. Regelungen für bereits gekennzeichnete Spiele

- 4.1. Spiele, die vor dem Inkrafttreten der neuen Regelungen gemäß JuSchG eingereicht wurden und eine Altersfreigabe erhalten haben, müssen keine Zusatzhinweise anzeigen (bis einschließlich USK-Prüfnummer „.../22“) und behalten ihre Gültigkeit.
- 4.2. Eine Verpflichtung zur Anzeige von Zusatzhinweisen in beschriebener Form besteht jedoch dann, wenn das Spiel erneut geprüft wurde und entsprechende Zusatzhinweise erteilt wurden (dies umfasst auch ID-Prüfungen).

5. Online, Storefronts & IARC

- 5.1. Werden USK-gekennzeichnete Spiele über **Webseiten** verbreitet, so ist auf die vorhandene USK-Alterskennzeichnung im Angebot deutlich hinzuweisen (vgl. § 12 Abs. 2 S. 4 JuSchG sowie § 12 JMStV). Die durch die USK vergebenen Zusatzhinweise sind ebenfalls anzuzeigen. Die Verwendung der durch die USK zur Verfügung gestellten Grafik-Datei wird empfohlen, ist aber nicht zwingend erforderlich. Alternativ müssen die Zusatzhinweise deutlich wahrnehmbar und in erkennbar räumlicher Nähe zur Altersstufe am „Point of Sale“ (z.B. Produktseite) angebracht werden.
- 5.2. **Storefronts**, die als Spieleplattform im Sinne des § 14a Abs. 1 S. 2 JuSchG zu qualifizieren sind, müssen gemäß § 14a Abs. 1 S. 2 und 3 JuSchG in eigener Verantwortung darauf achten, Alterskennzeichen sowie dazugehörige Zusatzhinweise deutlich wahrnehmbar anzuzeigen. Durch die USK vergebenen Alterskennzeichen inklusive der dazugehörigen Zusatzhinweise stellen rechtskonforme Alterskennzeichen im Sinne des § 14a Abs. 1 S. 2 Nr. 1 JuSchG dar. Ist eine USK-Alterskennzeichnung gemäß JuSchG erfolgt, so muss im Rahmen der Storefronts auf die USK-Kennzeichnung deutlich hingewiesen werden (vgl. § 12 Abs. 2 S. 4 JuSchG sowie § 12 JMStV). Auch hier gilt: Die Verwendung der durch die USK zur Verfügung gestellten Grafik-Datei wird empfohlen, ist aber nicht zwingend erforderlich. Die Zusatzhinweise müssen alternativ deutlich wahrnehmbar und in erkennbar räumlicher Nähe zur Altersstufe am „Point of Sale“ (z.B. Produktseite) angebracht werden.
- 5.3. Im Rahmen von Storefronts, die Teil des **IARC-Systems** sind, werden die Kennzeichen und Deskriptoren über das IARC-System ausgespielt. Dazu ist es erforderlich, die ergangenen USK-Zertifikate den jeweiligen Storefronts mitzuteilen.

6. Hilfe

Sollten Sie Fragen haben, kontaktieren Sie bitte den Testbereich über test@usk.de.